0 绪论（几乎不考，空间不要掌握）

• 过程:从原材料到产品，要经过一系列物理的、化学的或者生物的加工处理步骤，这一系列加工处理步骤称为过程，过程设计是以生产某种新产品或改进现有产品的生产方法为目标，研究各种生产方法的技术可行性和经济合理性，通过过程模拟、合成和优化，提出最佳的生产方法，过程设备:完成物料的物理、化学、能量、动量、质量、信息等传递的设备，反应器是化学反应设备，是过程设备设计中最关键设备，在全寿命周期内的功能和市场竞争（质量、成本等）要素，综合考虑环境和资源利用率，运用化工、机械、力学、材料、以及美学、经济学等知识，经过设计师的创造性劳动，制订可用于制造的技术文件。过程设备的特点 1 功能原理多样化 2 机械、电子、化学、生物等多种技术 3

安定性不安定的临界状态时的应力称为稳定性极限，由于超过安定极限后容器开不正即破坏，工程上安定极限不安定的。

疲劳失效设计准则：低周疲劳——母体部件中材料都产生一定的塑性应变，疲劳循环时的塑环状数较低，称为低周疲劳。

低周疲劳设计曲线——由试验及理论推导，虚拟应力幅与许用循环次数之间的关系曲线称 S-N 曲线。

疲劳失效设计准则——最大应力应力幅低于疲劳设计曲线所确定的许用应力幅，则部件不失效，否则部件失效。

疲劳失效设计步骤：①根据设计要求，确定设计寿命内的总循环次数；②根据设计曲线所确定的许用应力幅；③计算应力幅；④比较应力幅与许用应力幅，若应力幅小于许用应力幅，则部件不失效，否则失效。

疲劳失效设计方法：提高无损检测技术；降低实际应力；提高材料的疲劳强度；改善结构的应力集中状况。

断裂失效设计准则：①被损坏交设计，假设裂纹存在或，结构还能承受工作载荷，研究裂纹在容器设计寿命期内扩展情况，材料具有足够韧性，快速断裂，裂纹扩展速度慢，裂纹尺寸不会扩展，导致断裂发生。

蠕变失效设计准则：

塑变失效设计准则：蠕变现象，随时间变化的塑性应变称为蠕变。

塑性失效设计准则：塑性变形